



Communiqué de presse
*Pour
diffusion immédiate*

Nomination de Sylvianne Pilon à titre de directrice d'Alliance Jeu

Montréal, le 18 janvier 2010 — C'est ce matin que monsieur Pierre Proulx, directeur général d'Alliance numérique, a annoncé la nomination de madame Sylvianne Pilon à titre de directrice d'Alliance Jeu.

Sylvianne occupera le poste laissé vacant par Alain Lachapelle. Elle aura donc pour mission de développer de nouvelles stratégies pour Alliance Jeu, d'animer le secteur par le biais d'activités de commercialisation, de réseautage, etc., sans oublier l'organisation et la gestion du Sommet international du jeu de Montréal (SIJM).

Pierre Proulx s'est dit heureux de pouvoir compter sur la vaste expertise et le réseau de contacts de Sylvianne dans l'industrie du jeu et, dans un contexte plus large, du divertissement interactif. « Sa thèse de doctorat sur la genèse et le développement des clusters de jeu vidéo à Montréal, Los Angeles et Lyon selon une analyse en économie géographique et en anthropologie, ses divers travaux de recherche et son expérience en tant que cofondatrice et présidente d'Alliance Amérique, firme spécialisée dans les relations d'affaires et les missions commerciales Québec-Chili, ne sont que quelques exemples des réalisations de Sylvianne. De plus, son travail au sein de l'équipe du SIJM09 à titre de directrice adjointe d'Alliance Jeu et responsable d'Espace affaires ne fait que confirmer qu'il s'agit là d'un puissant ajout à l'équipe permanente. » a-t-il souligné.

Madame Pilon, pour sa part, se réjouit des défis qui s'offrent à elle. « Mes acquis et ma grande volonté de travailler pour et avec l'industrie québécoise des jeux vidéo, me permettront d'affronter tête première les enjeux auxquels elle fait face et ainsi offrir un service hors pair à nos membres. »

À propos d'Alliance numérique

Alliance numérique, le réseau de l'industrie numérique du Québec, vise à soutenir la croissance et la compétitivité de son industrie. Ses membres proviennent des secteurs du jeu, du eLearning, des services et applications Internet ainsi que de la mobilité. Elle est la porte d'entrée pour quiconque désire travailler avec les professionnels du milieu des contenus numériques interactifs.

