



FOR GAMERS. BY GAMERS.™

RAZER™ ET SIXENSE™ COLLABORENT AFIN D'OFFRIR AUX JOUEURS PC DES CONTROLEURS MOTION SENSING

Razer, Sixense et Valve® révolutionnent le jeu sur PC avec le Motion Sensing en démonstration sur le jeu Left 4 Dead 2™ au CES

Consumer Electronics Show, Las Vegas, NV – 7 Janvier 2009 - Razer™, leader mondial des fabricants d'accessoires de haute précision pour le jeu et le multimédia, annonce aujourd'hui un partenariat de Co-développement avec Sixense Entertainment afin de développer une technologie révolutionnaire basée sur un contrôleur capable de détecter les mouvements.

"Razer élargit sa vision du jeu sur PC grâce à ce partenariat avec Sixense" dit Robert "Razerguy" Krakoff, président de Razer USA. "La technologie de capteur magnétique de mouvements combine précision et rapidité avec une réelle sensation de liberté. Ainsi l'écart entre consoles et PC se réduit en ce qui concerne les produits capables de détecter les mouvements."

Les ingénieurs de Razer et Sixense ont cherché à marquer de leur empreinte cette nouvelle avancée technologique que représente cette interface pour les gamers. Les équipes se sont concentrées sur un système ultra précis qui utilise les champs magnétiques pour détecter les mouvements sur six axes différents pour fonctionner sur les PC actuels et futurs. Le contrôleur est en mesure de capter les mouvements avec une précision inférieure à 1mm et une orientation d'un degré.

Le partenariat technologique de plusieurs années entre les sociétés se fait dans les locaux de Razer à San Francisco ainsi qu'à Singapour, où Razer a récemment annoncé avoir investi \$20M dans Razer-MDA IDM Lab dont la mission est de mettre au point de nouvelles interfaces pour les joueurs.

"Nous sommes vraiment très heureux de travailler avec Razer et de pouvoir apporter au monde PC cette technologie de détection de mouvements pour le jeu. Cette collaboration technologique va permettre aux utilisateurs de jeux sur PC d'expérimenter de nouvelles sensations lors des phases de jeu," dit Avi Arad, président et co-fondateur de Sixense.

“C’est un partenariat fort dont le but n’est pas uniquement d’apporter de nouvelles sensations de jeu, mais bel et bien une révolution dans la façon de jouer sur PC.”

Valve, Razer et Sixense vont faire la démonstration de cette nouvelle technologie sur le jeu Left 4 Dead 2, un FPS (first person shooter) jouable en coopération. Ce sera le premier système de reconnaissance des mouvements sur un PC, ce qui donnera au jeu Left 4 Dead 2 une toute nouvelle dimension. Vous pourrez assister à cette démonstration au CES de Las Vegas au Convention Center, South Hall 4, Meeting Room #S215. Les produits utilisant la technologie de reconnaissance de mouvements présentée au CES seront lancés plus tard en 2010.

“Avec ce système, Razer et Sixense ont créé la façon la plus immersive pour jouer à nos jeux” dit Chet Faliszek, responsable d’équipe Valve pour le récent best seller Left 4 Dead 2. “Pour nous et nos clients, cette technologie représente ce qui s’est fait de mieux à ce jour toutes plateformes confondues.”

Les développeurs et les vendeurs de jeux indépendants qui sont intéressés pour développer des jeux avec cette technologie ou pour rendre compatibles ceux actuellement sur le marché, veuillez nous contacter à cette adresse gamedevrelations@razerzone.com. Actuellement le SDK est disponible sur Steam™ et sera mis à jour lorsque qu’un nouveau contenu sera disponible.

A propos du groupe Razer™

Razer™ dont le siège se trouve à San Diego en Californie conçoit, fabrique et commercialise des périphériques de jeu à la pointe de la technologie qui procurent aux joueurs professionnels sur ordinateur une avance sur leurs concurrents en associant technologie, innovation et design. L’équipe de recherche et développement de Razer travaille en étroite collaboration avec les meilleurs joueurs professionnels pour développer une technologie propriétaire pour la prochaine génération de périphériques de jeu. Tous les produits Razer™, grâce à la conception perfectionniste de Razer, symbolisent sa réputation de leader en matière de technologie de jeux. Contact presse Razer Europe : christoffer@razerzone.com

About Sixense™ Entertainment:

Sixense Entertainment is a Los Gatos, CA based company founded in 2007 with the goal of bringing high precision motion tracking technologies to gaming and other mass markets. Founded by a team of experts in the visual simulation and entertainment industries, Sixense recognized that the full potential of motion gaming could only be achieved when the computer could recognize the player’s every movement. The fundamental high performance of its magnetic tracking technology along with its easy to use software development platform has allowed Sixense to partner with hardware and software companies to commercialize superior gaming and digital media solutions. For more information, please visit www.sixense.com.

About Valve®:

Valve is an entertainment software and technology company founded in 1996 and based in Bellevue, Washington. Valve’s portfolio of entertainment titles also includes Half-Life® 2, Counter-Strike®, Day of Defeat®, Left 4 Dead®, Team Fortress®, and Portal™. This portfolio of titles accounts for over 30 million retail units sold worldwide, and Valve games account for over 80% of the PC online action market. In addition to producing best selling entertainment titles, Valve is a developer of leading-edge technologies including the Source® game engine and Steam®, a leading platform for digital content with over 10 million registered users