



Communiqué de presse  
Pour diffusion immédiate

## Chrome Wars Arena Jeu de combat pour iPhone et iPod Touch

Montréal, le 5 janvier 2010—*Chrome Wars Arena* est un jeu de combat où des robots coriaces se succèdent pour déterminer le vainqueur du tournoi Chrome Wars. Au menu : 50 adversaires complètement différents, 6 arènes de combat et une tonne d'options de personnalisation.

*Chrome Wars Arena* se déroule en 2144 au moment où les humains sont rares, mais très puissants, et où des hordes de robots esclaves sont à leur service. Pour se divertir, les humains organisent le tournoi Chrome Wars dont le robot vainqueur pourra se libérer de la tyrannie des humains.

A chaque combat, le joueur peut doter son robot d'une variété d'armes brutes ou tactiques et personnaliser son armure. Chaque victoire permet de gagner de l'argent à échanger dans le *BotShop* contre de meilleures protections ou des armes plus puissantes. Le jeu comprend un mode solo et un mode multi-joueurs asynchrone.

*Chrome Wars Arena* est publié par Jaludo Group B.V. (Pays-Bas) et a été développé par le studio montréalais ODD1.

Le jeu est maintenant disponible dans le App Store et iTunes au prix de 1,99\$.

Pour plus de détails :

<http://itunes.apple.com/ca/app/chrome-wars-arena/id348757652?mt=8>

**À propos d'ODD1 :** ODD1 est un studio de développement de jeu vidéo propulsé par l'ébullition des jeux occasionnels et la distribution numérique. Fort d'une expérience en jeux Flash, PC/MAC, iPhone et Facebook, ODD1 crée des jeux pour des clients américains comme Marvel, PBS et Addicting Games, européens comme Gaumont Alphanim, Jaludo Group et Mystic Box, et canadiens comme Tribal Nova, Salambo Productions (Têtes à claques) et Muse Entertainment. Situé à Montréal, ODD1 développe des jeux occasionnels pour enfants, adolescents et adultes. Plus de détails à [www.odd1.net](http://www.odd1.net).