

## L'EPITA partenaire du concours de « Création de jeux vidéo » de l'Académie de Créteil et du CRDP de Créteil

Paris, le 29 octobre 2009 – L'Académie de Créteil et le CRDP de Créteil, en partenariat avec la Cité des Sciences, Capital Games, Microsoft, l'Instruction et l'EPITA (Ecole d'ingénieurs en informatique) proposent, à des élèves de collèges et de lycées de l'Académie, de participer, en équipe, au concours consacré à la création de jeux vidéo, qui débutera en octobre 2009.

Les participants de ce concours à la fois artistique et scientifique devront imaginer et programmer un jeu vidéo en 2D ou 3D ayant pour objet « *une situation en relation avec la vie de la classe ou le programme de l'année scolaire en cours* ». Leur projet devra comprendre : une fiche de présentation de la démarche d'élaboration du jeu (répartition des tâches ; historique des étapes du projet) ; un scénario ou story-board ; les dessins des personnages et décors, une fiche présentant le jeu et ses règles ; et, enfin, le jeu réalisé et opérationnel.

Outre l'accès à des outils de programmation (SCRATCH, TANGARA pour la 2D ; tout outil dont la licence sera utilisée légalement pour la 3D) et leurs didacticiels, les équipes participantes pourront être assistées de tuteurs pour les aider à réaliser ce projet de grande ampleur. Ces tuteurs seront des étudiants de l'EPITA qui suivront de près les projets définis par l'équipe dont ils auront la charge, à travers deux phases d'accompagnement :

- une phase coaching technique par les étudiants du cycle préparatoire afin d'aider les équipes dans la mise en œuvre pratique de leurs idées ;
- une phase coaching gestion de projet par les étudiants du cycle Ingénieur, afin de s'assurer du respect des contraintes que chacune d'entre elles se sera fixée.

**Pour Joël Courtois**, le Directeur de l'EPITA, la participation de l'école se situe dans la logique de son implication locale. En effet, précise-t-il : « *Il est essentiel que l'EPITA qui, depuis de nombreuses années, forme des étudiants dans beaucoup de secteurs de l'informatique, puisse s'associer à ce concours ludique. C'est pour nous l'occasion idéale de sensibiliser la jeune génération aux métiers de l'informatique et de faire connaître notre école auprès de jeunes, talentueux et prometteurs. De surcroît, ce sera une expérience humaine très enrichissante pour mes étudiants qui auront la possibilité de partager concrètement leur passion de l'informatique et du jeu vidéo.* »

Pour participer à ce concours, les équipes candidates devront s'inscrire entre le 12 octobre et le 4 novembre 2009 sur le site Internet de l'Académie de Créteil. Elles auront ensuite jusqu'au 15 mai 2010 pour déposer leur projet achevé.

### A propos de l'EPITA :

Créée il y a 25 ans, l'EPITA est l'école d'ingénieurs pour laquelle l'informatique est au cœur des enseignements. Grâce à cette philosophie, elle s'est positionnée comme une école pionnière reconnue par les professionnels du secteur et surtout comme un établissement de formation toujours en avance sur les technologies émergentes. Les professionnels de l'informatique doivent aujourd'hui être préparés à de nouveaux modes de réflexion pour mieux anticiper les changements technologiques. Ils doivent également être à même de

positionner le système d'information au cœur de la stratégie d'entreprise. On parle alors d'intelligence informatique et c'est le domaine sur lequel se placent les enseignements de l'EPITA. Une nouvelle intelligence qui se développe au travers de systèmes pédagogiques innovants dont l'école se fait le porte-drapeau. Facilitant le développement personnel et l'autonomie de ses étudiants, l'EPITA a, depuis ses débuts, formé près de cinq mille professionnels de l'informatique, qui, aujourd'hui, de par leur formation poussée dans le domaine de l'informatique, participent aux grandes évolutions du secteur. Les laboratoires de recherche de l'EPITA permettent également aux étudiants qui le souhaitent, de vivre pendant plusieurs années une aventure passionnante avec des enseignants-chercheurs. La préparation à l'international proposée par l'EPITA à tous ses étudiants et l'ouverture internationale de l'école portent déjà leurs fruits avec l'établissement d'anciens de l'EPITA dans plus de quarante pays et une trentaine d'accords de partenariats dans le monde.

L'EPITA est reconnue par l'Etat et habilitée à délivrer le Titre d'Ingénieur diplômé de l'EPITA par la CTI (Commission des Titres d'Ingénieur).

L'EPITA est membre de Ionis Education Group, leader de l'enseignement supérieur privé en France avec 15 écoles et institutions (dont ISG, ISEG, ESME-Sudria, EPITECH, IPSA, SUP'BIOTECH...), 33 établissements, près de 16 000 étudiants et 60 000 anciens, plus de 30 000 diplômés par an, 210 partenariats internationaux, 51 pays concernés par les partenariats. Pour en savoir plus : [www.epita.fr](http://www.epita.fr) / [www.ionis-group.com](http://www.ionis-group.com)