

La quête de la célébrité sera au cœur du premier jeu vidéo sous licence Kilari

Konami va porter la fameuse série de dessins animés sur Nintendo DS en France

Konami Digital Entertainment GmbH vient d'annoncer le premier jeu vidéo sous licence **Kilari**, suite à l'acquisition auprès de VIZ Media. Ce nouveau jeu de « vie virtuelle », provisoirement nommé **Kilari**, sera l'adaptation sur Nintendo DS des très populaires mangas et séries TV.

Devenir célèbre, tel est le rêve d'une jeune fille prénommée Kilari. Suite à son audition à un concours « La plus grande Star », notre héroïne dispose d'un mois pour prouver ses talents aux membres du jury et devenir la chanteuse à succès qu'elle a toujours rêvé d'être... Cependant, par un astucieux retournement, les joueurs ne vont pas directement contrôler Kilari mais accompagner les agissements de son fidèle compagnon, le chat Na-san. D'une loyauté à toute épreuve, Na-san devra participer à de nombreux mini-jeux qui feront de Kilari une vedette et la feront progresser dans sa quête de la célébrité.

L'action se déroule dans la ville natale de Kilari, qu'on pourra explorer en toute liberté. Au hasard de ses déplacements, Na-san pourra relever les défis les plus divers : pêcher des poissons, creuser, nager, accomplir diverses actions courageuses ou encore prouver la finesse de son audition. Chaque tâche accomplie avec succès renforcera la popularité de Kilari et la rapprochera de son objectif.

Ce qui fait de **Kilari** sur Nintendo DS un jeu particulièrement amusant, c'est le fait que le joueur est totalement libre de choisir ce qu'il réalisera chaque jour. Il pourra aller où il veut, choisir telle ou telle mission ou encore interagir avec les différents personnages rencontrés. Le récit du jeu s'adaptera alors aux actions et aux déplacements, avec de nombreuses histoires et rebondissements à découvrir en fonction de ce qu'on choisira de faire. Cependant, quoiqu'il arrive tout au long de ces journées, rappelez-vous que Kilari ne dispose que d'un mois pour réaliser son rêve : il faudra travailler dur et avec assiduité pour qu'elle accède à la célébrité tant convoitée !

Kilari (titre provisoire) pourra se jouer en solo ou à deux joueurs, en utilisant les fonctions sans fil du système Nintendo DS. Tout en essayant de rendre Kilari célèbre, les joueurs pourront s'affronter au travers des différents jeux, s'échanger les articles qu'ils auront collectés et essayer les toutes nouvelles tenues proposées dans le mode 'Costume' du jeu.

Kilari (titre provisoire) sortira sur Nintendo DS au printemps 2010 en France, en Italie et en Espagne. Pour de plus amples

informations, contactez Cécile Caminades : ccfr01@koanmi.com

All copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license.

© N/S,KP,TX 2006

©2009 Konami Digital Entertainment

KONAMI CORPORATION a été créé en 1973, et le 31 mars 2006 c'est devenu une holding. KONAMI CORPORATION regroupe "Digital Entertainment Business", "Health & Fitness Business" et "Gaming & System Business". KONAMI CORPORATION est cotée à la bourse de Tokyo depuis 1988, celle de Londres en 1999 et enfin celle de New York en 2002. Le site officiel: www.konami.co.jp. Konami Digital Entertainment GmbH est une filiale du groupe, responsable des franchises comme Metal Gear Solid®, Silent Hill® et Pro Evolution Soccer™ et beaucoup d'autres encore. Pour plus d'informations concernant Konami Digital Entertainment GmbH: www.konami-europe.com/games.

À propos de VIZ Media Europe

Établie à Paris (France), Viz Media Europe (VME) est la filiale de Viz Media LLC (San Francisco, États-Unis) spécialisée dans le développement, la commercialisation et la distribution en Europe de bandes dessinées (mangas) et films d'animation japonais.

VME gère certains des titres de mangas et de films d'animation les plus populaires et intervient à tout niveau, depuis la production initiale jusqu'à la vente des droits dérivés et des produits promotionnels, en passant par la distribution et la vente des droits de diffusion, touchant ainsi un public de tous âges.

A ce jour, on compte dans le portefeuille des animations de VME des titres tels que BLEACH, BLUE DRAGON, DEATH NOTE, HAMTARO, HONEY & CLOVER, KEKKAISHI, KILARI, M.A.R, NEURO, A PENGUIN'S TROUBLES et ZOIDS GENESIS.