

COMMUNIQUE DE PRESSE

Pour publication immédiate

ANKAMA présente *DOFUS 2.0* au Festival du Jeu Vidéo

Roubaix, France – 11 septembre 2009 – ANKAMA sera présent au Festival du Jeu Vidéo du 18 au 20 septembre 2009 afin de faire découvrir la mise à jour majeure de *DOFUS* au public avant sa sortie officielle.

Lors du Festival du Jeu Vidéo qui se déroulera du 18 au 20 septembre à Paris, ANKAMA présentera la plus importante mise à jour de son jeu en ligne phare *DOFUS*, nommée *DOFUS 2.0*, par le biais :

- d'une **démo jouable**
- d'une **conférence** d'une demi-heure, le **vendredi 18 à 17h** sur la grande scène **MMO** (présentation et annonce de la date de sortie de *DOFUS 2.0*)
- d'une **présentation** de 30 minutes sur la **scène de la FNAC, le dimanche 20 à 14h**

Des goodies seront à gagner après les présentations consacrées à *DOFUS 2.0*.

Parallèlement, ANKAMA et Upper Deck présenteront le jeu de cartes à collectionner *Wakfu TCG* du côté du Monde du Jeu, dans le cadre du Forum le **dimanche 20 à 13h**.

Un reportage sur la présence d'ANKAMA au Festival du Jeu Vidéo sera proposé par la web TV d'ANKAMA quelques temps après l'évènement, à l'adresse www.ankama.com.



DOFUS en chiffres :

En ligne depuis **septembre 2004**, *DOFUS* rassemble aujourd'hui **23 millions de joueurs** à travers le monde. Il est disponible dans une **dizaine de langues** (Français, Anglais, Allemand, Espagnol, Italien, Néerlandais, Portugais et prochainement en Japonais, Russe et Chinois) et présent dans **150 pays**.

DOFUS 2.0 :

DOFUS 2.0 est la **refonte graphique** de *DOFUS*, dans la lignée des précédentes mises à jour graphiques. Tous les **personnages** sont désormais plus grands, **plus détaillés**. Pas moins de **10.000 cartes de jeu (maps)** ont été redesignées, tout en restant fidèles aux cartes originales. Les quelques **2.000 animations** du jeu ont elles aussi été refaites pour l'occasion, de même que les **musiques** du jeu ont été **réorchestrées**. Afin d'améliorer le confort en jeu, l'**interface** de *DOFUS 2.0* sera **plus ergonomique et plus intuitive**.



*Le Dofus
Emeraude*

L'histoire de DOFUS :

Depuis la disparition des précieux **Dofus**, la province d'Amakna est en ébullition. Et pour cause : les fabuleux pouvoirs que renferment ces **œufs de dragon magiques** attisent les plus grandes convoitises et les deux cités de Bonta et Brâkmar s'affrontent déjà. Pourtant, une menace encore plus terrible semble planer sur Amakna. Régulièrement d'étranges créatures surgissent au sein d'une faune et d'une flore déjà très riches et des terres apparaissent là où peu de temps auparavant n'existait que le néant. Quels que soient leurs origines, leurs motivations et les évènements qui les entourent, tous les aventuriers partagent un objectif commun : **mettre la main sur les 6 précieux Dofus**.

Pour la presse uniquement :

ANKAMA sera présent durant la journée du **17 septembre**, réservée à la presse et aux professionnels. Pour toute interview avec les membres de l'équipe de développement ou avec la responsable presse, merci de prendre rendez-vous en envoyant un mail à fdiruocco@ankama.com.

Un communiqué concernant la sortie de *DOFUS 2.0* sera remis à la presse durant cette journée professionnelle.

A propos du Groupe ANKAMA

Fondé par Anthony Roux, Camille Chafer et Emmanuel Darras à Roubaix en 2001, ANKAMA est un groupe indépendant de création numérique employant plus de 400 personnes. Fort du succès international de son MMORPG DOFUS, comptabilisant plus de 23 millions de joueurs, ANKAMA se positionne sur des secteurs variés : jeux en ligne, édition, animation, conception de sites web, presse, services pour téléphones mobiles, jeux vidéo pour consoles dernière génération. ANKAMA développe Wakfu, un projet cross-média de dessin animé / jeu vidéo / jeu de cartes et bandes dessinées. Pour plus d'informations, visitez notre site officiel : www.ankama-group.com

A propos du Festival du Jeu Vidéo

Le Festival du Jeu Vidéo est LE rendez-vous français incontournable pour les passionnés du jeu vidéo comme pour toute la famille. Jeux de sports, jeux d'aventure, jeux d'action, jeux de réflexion, tous les styles et tous les titres de la fin d'année sont accessibles gratuitement au public en avant-première. Le Festival du Jeu Vidéo, c'est trois jours d'évènements rythmés par des présentations, des conférences, des compétitions, des animations... à destination des 70 000 visiteurs.

Le Festival du Jeu Vidéo est également l'occasion pour les professionnels de rencontrer les investisseurs lors du Game Business Summit, et de mettre en avant les métiers et les écoles lors du Forum de l'Emploi et des Formations !

Rendez-vous du 18 au 20 Septembre 2009 à Paris au Pavillon 4 de la Porte de Versailles. Plus d'infos sur : www.festivaldujeuvideo.com

DOFUS

À mi-chemin entre le jeu vidéo et le dessin animé interactif, DOFUS propose un nouveau concept de jeu en ligne. Ses graphismes d'inspiration manga, son *gameplay* tactique et son humour ravageur lui confèrent une place à part parmi les autres jeux de rôle en ligne massivement multijoueurs (MMORPG) et ont déjà séduit 23 millions de joueurs à travers le monde. Pour plus d'informations, visitez le site officiel : www.dofus.com

Contacts presse :

Florence Di Ruocco – ANKAMA

Tel : 03 20 36 36 04

Port : 06 81 21 34 70

fdiruocco@ankama.com

Anthony MAZELLY - Festival du Jeu Vidéo

Tel : +33 (0)1.53.85.88.09

Port : +33 (0)6.74.51.17.47

a.mazelly@warningcom.com