

C'EST BIENTOT LA FIN DES MOISSONS
MAIS HARVEST MOON EST LA!



C'est l'amour à la ferme dans Harvest Moon: L'Arbre de la Sérénité

Soyez prêt à succomber au charme, au calme et à la volupté de Harvest Moon: L'Arbre de la Sérénité, disponible en Europe le 9 octobre sur Wii.

A vous de gérer une ferme dans un monde merveilleux, de vous marier, d'avoir un enfant, et de vous lier d'amitié avec les villageois. Les principes de base d'Harvest Moon, édité par Rising Star Games et distribué par Nintendo, sont désormais bien établis depuis 10 ans, mais Harvest Moon : L'Arbre de la Sérénité est le premier épisode de la franchise à avoir été créé uniquement pour la Wii et ses fonctionnalités exclusives. Le joueur entre ainsi instinctivement dans la peau d'une fermière ou d'un fermier en utilisant sa télécommande Wii pour biner, faucher ou pêcher.

L'Arbre des Récoltes, qui est la source de vie de Waffle Island, s'est affaibli et a fini par mourir. Est-il devenu trop vieux ou l'a-t-on tué ? Quelle qu'en soit la cause, sa mort a engendré la disparition des arcs-en-ciel et celle des Esprits des Récoltes, les lutins du monde de Harvest Moon. C'est à vous de les sauver et de soigner l'Arbre pour offrir paix et prospérité à l'île de votre enfance.



Vous démarrez une nouvelle vie au début de l'aventure et, à l'image des précédents épisodes de Harvest Moon, vous devez vous occuper d'une ferme et planter des graines pour faire pousser des fruits, des légumes, des fleurs et des herbes pour le printemps, l'été et l'automne. Pour réussir, vous devez gérer les coûts, les bénéfices, le nombre de récoltes et le temps de culture des différents produits, et cela pour faire les meilleurs choix pour chaque saison. Vous pouvez même partir à la pêche ou à la mine pour des revenus supplémentaires, ou encore collectionner des objets pour améliorer vos bâtiments, vous lier d'amitié avec vos voisins et, un jour, vous marier...

Le plus grand défi est celui de la gestion du temps. Seul un court laps de temps vous est accordé chaque jour, ainsi qu'une dose limitée d'énergie pour travailler. A vous donc de gérer votre temps et vos forces pour à la fois cultiver vos champs, réparer votre ferme et vous faire des amis au village. N'oubliez pas : si vous vous éreintez au travail, le reste de la journée sera perdue, vous tomberez malade et vous dormirez tard le lendemain matin.

Grâce à ce nouveau volet sur Wii, vous avez le choix de jouer sous les traits d'un personnage masculin ou féminin, d'explorer le plus grand village jamais créé dans un jeu Harvest Moon, de partir à la pêche dans une infinité d'endroits, de vous rendre dans les sources chaudes pour vous relaxer et récupérer de l'énergie, et d'explorer une multitude de boutiques.

Les graphismes colorés et lumineux en 3D sont un véritable festin visuel et un environnement idyllique pour votre vie à la campagne, où gérer une ferme, fonder une famille ou vivre en communauté seront source de bonheur.

Harvest Moon : L'Arbre de la Sérénité vous offre un monde infini de découvertes sur Wii, et ce dès sa sortie européenne le 9 octobre 2009.

Connectez-vous sur www.nintendo.fr pour découvrir toute l'actualité officielle Nintendo

A propos de Nintendo

Nintendo Co., Ltd. basée à Kyoto, au Japon, est reconnue comme la société leader sur le marché mondial du divertissement interactif. A ce jour, Nintendo a vendu plus de 2,2 milliards de logiciels de jeux vidéo et plus de 387 millions de consoles dans le monde entier, créant de véritables icônes du jeu vidéo telles que Mario®, Donkey Kong, et a lancé des franchises telles que The Legend of Zelda® et Pokémon. Nintendo produit et distribue du matériel et des logiciels pour ses célèbres consoles de jeu Nintendo GameCube, Wii la nouvelle console révolutionnaire lancée le 8 décembre 2006 en Europe, mais aussi ses consoles de jeu portables telles que Nintendo DS, Game Boy Advance, et Game Boy – la console de jeu la plus vendue au monde comptant plus de 193 millions d'exemplaires vendus. Nintendo of Europe est une filiale basée à Grossostheim, en Allemagne, qui a été fondée en 1990 et oeuvre en qualité de quartier général des opérations de Nintendo en Europe.

: