



COMMUNIQUE DE PRESSE

2K Games et Bethesda Softworks annoncent la sortie du coffret *BioShock® & The Elder Scrolls IV: Oblivion®*

Lauréats de plus de 80 récompenses comme Jeu de l'Année, ces deux titres réunis dans un coffret constituent une expérience de jeu inédite.

New York, NY – 7 juillet 2009 – 2K Games et Bethesda Softworks, une société ZeniMax Media, annoncent la sortie le 10 juillet 2009 du coffret *BioShock® & The Elder Scrolls IV: Oblivion®* sur Xbox 360® et Windows PC au prix de vente généralement constaté de 29€99.

Le coffret *BioShock & The Elder Scrolls IV: Oblivion* réunit le meilleur Jeu de l'Année 2006, *The Elder Scrolls IV: Oblivion*, et le meilleur Jeu de l'Année 2007, *BioShock* – soit, à eux deux, plus de 80 récompenses comme Jeu de l'année accordées par les principales publications de l'industrie. Au-delà du succès auprès de la critique et de leur présence dans la gamme Platinum, ces deux titres entrent dans le classement des meilleurs jeux vendus sur Xbox360.

BioShock, jeu de tir à la première personne, allie un scénario captivant à un voyage intense à travers une cité sous-marine Art Deco en plein déclin. Pris entre les forces d'ennemis mutants redoutables, les joueurs ne sont pas uniquement équipés d'un arsenal complet allant du simple revolver aux armes chimiques, ils doivent modifier génétiquement leur ADN pour devenir eux-mêmes une arme encore plus mortelle.

En 2006, *Oblivion* crée la surprise et devient une nouvelle référence dans l'univers des jeux de rôle. Visuels luxuriants, environnements très vastes et création de personnages sans limite, associés à une liberté d'action sans précédent et des interactions poussées avec des personnages non joueurs, en font l'un des jeux les plus récompensés et les plus appréciés jamais créés.

La classification du coffret *BioShock & The Elder Scrolls IV: Oblivion* est de +18.

Pour plus d'informations sur *BioShock* : www.bioshockgame.com.

Pour plus d'informations sur *Oblivion* : www.elderscrolls.com.

2K Games est une division de 2K, label d'édition de Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO).

A propos de Take-Two Interactive Software

Basé à New York, Take-Two Interactive Software, Inc. est une entreprise qui développe, commercialise, distribue et édite des jeux vidéo pour PC, les systèmes de loisirs interactifs PLAYSTATION®3 et PlayStation®2, le système de loisir interactif portable PSP™ (PlayStation®Portable), les consoles de jeu vidéo et de loisirs Xbox®360 et Xbox® de Microsoft, la console Wii™, le système Nintendo DS™. L'entreprise édite et développe des produits labellisés au nom de ses filiales dont elle détient le contrôle intégral Rockstar Games, 2K Games, 2K Sports et 2K Play ; et distribue des produits et des accessoires en Amérique du Nord via sa filiale Jack of All Games. Les titres de Take-Two sont échangés publiquement sur le NASDAQ sous le symbole TTWO. Pour plus d'informations concernant la société et les produits, veuillez visiter notre site Internet à l'adresse www.take2games.com

About Bethesda

Bethesda Softworks®, part of the ZeniMax Media Inc. family of companies, is a premier developer and worldwide publisher of interactive entertainment software. Two of the world's top development studios – Bethesda Game Studios and id Software – are published under the Bethesda Softworks label, which includes blockbuster franchises such as *DOOM®*, *QUAKE®*, *The Elder Scrolls®*, *Fallout®*, *Wolfenstein™*, and *RAGE™*. Bethesda Softworks, Bethesda Game Studios, ZeniMax, The Elder Scrolls and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Fallout is a registered trademark or trademark of Bethesda Softworks LLC in the U.S. and/or other countries. ID, DOOM, QUAKE, Wolfenstein, RAGE and related logos are registered trademarks or trademarks of Id Software LLC in the U.S. and/or other countries. For more information on Bethesda Softworks' products, visit www.bethsoft.com.

Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft.

All trademarks and copyrights contained herein are the property of their respective holders.

Cautionary Note Regarding Forward-Looking Statements

The statements contained herein which are not historical facts are considered forward-looking statements under federal securities laws and may be identified by words such as "anticipates," "believes," "estimates," "expects," "intends," "plans," "potential," "predicts," "projects," "seeks," "will," or words of similar meaning and include, but are not limited to, statements regarding the outlook for the Company's future business and financial performance. Such forward-looking statements are based on the current beliefs of our management as well as assumptions made by and information currently available to them, which are subject to inherent uncertainties, risks and changes in circumstances that are difficult to predict. Actual outcomes and results may vary materially from these forward-looking statements based on a variety of risks and uncertainties including: our dependence on key management and product development personnel, our dependence on our Grand Theft Auto products and our ability to develop other hit titles for current generation platforms, the timely release and significant market acceptance of our games, the ability to maintain acceptable pricing levels on our games, our reliance on a primary distribution service provider for a significant portion of our products, our ability to raise capital if needed, risks associated with international operations, the matters relating to the investigation by a special committee of our board of directors of the Company's stock option grants and the claims and proceedings relating thereto (including stockholder and derivative litigation, actions by governmental agencies and negative tax or other implications for the Company resulting from any accounting adjustments or other factors) and risks associated with the Company's concluded process to evaluate its strategic alternatives including stockholder litigation arising therefrom. Other important factors and information are contained in the Company's Annual Report on Form 10-K for the fiscal year ended October 31, 2008, in the section entitled "Risk Factors," as updated in the Company's Quarterly Report on Form 10-Q for the fiscal quarter ended April 30, 2009, and the Company's other periodic filings with the SEC, which can be accessed at www.take2games.com. All forward-looking statements are qualified by these cautionary statements and apply only as of the date they are made. The Company undertakes no obligation to update any forward-looking statement, whether as a result of new information, future events or otherwise.

###