

Le début du World Tour de **COLIN McRAE™ : DiRT™ 2** officiellement daté !

Ouvrez vos agendas : Colin McRAE: DiRT 2 sortira le 10 septembre en France.

Jeudi 16 juillet 2009, 15h – Le meilleur jeu de course de cette année a sa date de sortie ! Codemasters® vient de confirmer que **Colin McRae™ : DiRT™ 2**, le nouveau chapitre de la légendaire série, sortirait le 10 septembre prochain en France.

Développé par les Codemasters Studios qui ont remporté un BAFTA Award pour **Race Driver™ : GRID™**, et animé par la troisième génération du moteur de jeu **EGO™ Engine**, technologie elle aussi maintes fois primées à travers le monde, **Colin McRae: DiRT 2** sera disponible sur **PLAYSTATION®3**, **Xbox 360®**, **Wii™**, **Nintendo DS™** et **PSP®**. Il est à noter qu'une édition **Games For Windows® LIVE** sortira en fin d'année et supportera le tout nouveau DirectX® 11.

Colin McRae: DiRT 2 possède les atouts nécessaires pour battre à plate couture tous les concurrents qui oseraient se mettre en travers de son chemin : tous les types de rallyes modernes, des étapes dans des régions du globe à couper le souffle, l'atmosphère électrique des rassemblements qui entourent chaque épreuve et surtout, un alignement de voitures toutes plus puissantes les unes que les autres. De quoi offrir l'expérience de course la plus intense jamais ressentie grâce à un jeu vidéo.

Basée sur une carrière autour du monde, **Colin McRae: DiRT 2** challengera les joueurs sur plus de 100 épreuves différentes. Que ce soit face à d'autres pilotes ou en solo, ces épreuves se dérouleront dans des environnements réels plus variés que dans aucun autre jeu de course automobile. Des pistes boueuses de la Rainforest de Malaisie aux stades bondés de spectateurs de Londres ou de Los Angeles, les pilotes virtuels pourront goûter aux joies de toutes les disciplines du rallye moderne : *Rallycross*, *Trailblazer*, *Raid*, *Landrush* et *Rally*.

Ne faisant qu'un avec le rallye moderne et ses nouveaux héros, **Colin McRae: DiRT 2** permettra de côtoyer et de défier l'élite mondiale du rallye. Ken Block, pilote de l'écurie Subaru Rally Team USA plusieurs fois médaillé, aidé de Travis Pastrana, Dave Mirra et Tanner Faust, viendra en aide au joueur tout au long de sa carrière.

Pour mettre la main sur **Colin McRae: DiRT 2**, il faudra attendre le 10 septembre et pour patienter, rien de mieux que le site officiel du jeu : www.dirt2game.com.

A PROPOS DE COLIN McRAE: DiRT 2

Mélange d'off-road sur-vitaminé et de sports extrêmes, le très attendu nouveau chapitre de la saga légendaire du rallye **Colin McRae: DiRT 2**, offrira une expérience de jeu incroyablement envoiante et collera au plus prêt de ce qu'est aujourd'hui le rallye moderne. **Colin McRae: DiRT 2** placera la barre très haut pour les futurs jeux de racing avec de nouveaux types d'épreuves, une nouvelle génération de pilotes, des lieux incroyables et surtout, sept classes de véhicules boostés construits pour le spectacle.

Colin McRae: DiRT 2 emmènera les joueurs dans un World Tour d'adrénaline pure, où chaque étape se déroulera dans un lieu bien réel. Du rallye cross au "Stadium King Shootout" de Los Angeles, des pistes sinueuses de la Rainforest de Malaisie au "Battersea Battle" londonien, une course de nuit dans un ancien site industriel. Bâti sur le moteur technologique et sur la jouabilité du premier *Colin McRae: DiRT*, en y ajoutant le *lifestyle* des compétitions de surf, de snowboard ou de skateboard, *Colin McRae: DiRT 2* disposera de modes multi-joueurs complets et de fonctions communautaires inédites pour entretenir la communauté des pilotes virtuels.

A propos de Codemasters

Codemasters est un des principaux développeurs et éditeurs de best-sellers pour une large audience sur toutes les plateformes de jeux et via tous les circuits de distribution. Créée en 1986, la société possède de fortes propriétés intellectuelles parmi lesquelles Colin McRae, Race Driver, Overlord ou encore Operation Flashpoint. Récemment est venue s'y ajouter la licence exclusive des droits de la Formule 1. Codemasters vient de remporter le titre de développeur anglais de l'année lors des 25^{ème} Golden Joystick Awards ainsi que l'Excellence Awards dans la catégorie UK Development Team décerné par MCV. La technologie de développement multiplateformes Ego Engine a été élu Best Technology 2007 par la TIGA, the Independant Game Developers Association. La société mère, créée en 1986 par MM. David, Richard et Jim Darling, est basée à Southam au cœur du Royaume-Uni, et la division américaine est basée à Universal City, en Californie. Le groupe emploie plus de 500 personnes, dispose de filiales en France, Allemagne, Espagne, Benelux et Etats-Unis et diffuse ses produits dans plus de 50 pays.

Codemasters France, dirigée par M Luc Bourcier, est basée à Paris. Luc Bourcier est VP et Directeur général Europe du sud.

Des informations complémentaires sur la compagnie et ses produits sont disponibles sur le site de Codemasters : www.codemasters.fr

Ressources web pour la Presse

Téléchargez des images, screenshots et tout le matériel dont vous aurez besoin à cette adresse : www.codemasters.com/mediabank

SITE WEB DE CODEMASTERS

Codemasters reçoit actuellement plus de deux millions de visiteurs chaque mois sur son site web, découvrez pourquoi à l'adresse suivante : www.codemasters.com

RENSEIGNEZ-VOUS SUR LES JEUX

Codemasters supporte askaboutgames.com (www.askaboutgames.com), une nouvelle initiative anglaise visant à aider les parents à comprendre le système de limite d'âge des jeux vidéo. Ils peuvent être ainsi informés et mieux guidés dans leur choix de produits pour leurs enfants.

Codemasters is a registered trademark owned by The Codemasters Software Company. All other trademarks are the property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Games For Windows LIVE, Xbox, Xbox 360, and Xbox LIVE are trademarks of the Microsoft group of companies. Wii AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.