

## **COLIN McRAE™ : DiRT™ 2 éclabousse la Wii™ en vidéo !**

**Mardi 23 juin 2009, 11h** – Après avoir impressionné tout le monde à l'E3 2009 avec les versions next-gen de **Colin McRae: DiRT 2**, Codemasters® dévoile aujourd'hui une vidéo composée de séquences de jeu tirées de la version Wii de la simulation n°1 du racing. Que ce soit en solo ou à **quatre en écran partagé**, les joueurs connaîtront les sensations extrêmes du rallye dès septembre. La vidéo est disponible sur le site officiel du jeu, [www.dirt2game.com](http://www.dirt2game.com).

Première incursion de cette saga du racing sur Wii, **Colin McRae: DiRT 2** emmènera les pilotes virtuels autour du monde dans 9 pays radicalement différents. Des courses sur glace de Finlande à l'atmosphère survitaminée des stades américains, **Colin McRae: DiRT 2** contentera tout le monde avec des modes de jeu accessibles à tous mais aussi la possibilité d'opter pour une simulation de haut niveau qui a fait le succès de la série. De nouveaux types de challenge feront leur apparition pour permettre des parties courtes, mais intenses.

Avec plus de 40 courses, trois disciplines, des dizaines de véhicules officiels parmi les plus puissants du moment, et un mode multi-joueurs jouable jusqu'à quatre en écran partagé, cette version de **Colin McRae: DiRT 2** va permettre à un tout nouveau public d'accéder au jeu légendaire du racing.

**Colin McRae: DiRT2 arrivera en trombe dans les magasins dès septembre, sur** Wii mais aussi sur PLAYSTATION®3, Xbox 360® et PC et pour la première fois aussi sur Nintendo DS™ et PSP®. Pour voir Colin McRae : Dirt 2 en action sur Wii, rendez-vous sur [www.dirt2game.com](http://www.dirt2game.com)

- fin -

### **A PROPOS DE COLIN McRAE: DiRT 2**

Mélange d'off-road sur-vitaminé et de sports extrêmes, le très attendu nouveau chapitre de la saga légendaire du rallye **Colin McRae: DiRT 2**, offrira une expérience de jeu incroyablement envoi-rante et collera au plus près de ce qu'est aujourd'hui le rallye moderne. **Colin McRae: DiRT 2** placera la barre très haut pour les futurs jeux de racing avec de nouveaux types d'épreuves, une nouvelle génération de pilotes, des lieux incroyables et surtout, sept classes de véhicules boostés construits pour le spectacle.

**Colin McRae: DiRT 2** emmènera les joueurs dans un World Tour d'adrénaline pure, où chaque étape se déroulera dans un lieu bien réel. Du rallye cross au "Stadium King Shootout" de Los Angeles, des pistes sinueuses de la Rainforest de Malaisie au "Battersea Battle" londonien, une course de nuit dans un ancien site industriel. Bâti sur le moteur technologique et sur la jouabilité du premier **Colin McRae: DiRT**, en y ajoutant le *lifestyle* des compétitions de snowboard et de skateboard, **Colin McRae: DiRT 2** disposera de modes multi-joueurs complets et de fonctions communautaires inédites pour entretenir la communauté des pilotes virtuels.

## **A propos de Codemasters**

Codemasters est un des principaux développeurs et éditeurs de best-sellers pour une large audience sur toutes les plateformes de jeux et via tous les circuits de distribution. Créée en 1986, la société possède de fortes propriétés intellectuelles parmi lesquelles Colin McRae, Race Driver, Overlord ou encore Operation Flashpoint. Récemment est venue s'y ajouter la licence exclusive des droits de la Formule 1. Codemasters vient de remporter le titre de développeur anglais de l'année lors des 25<sup>ème</sup> Golden Joystick Awards ainsi que l'Excellence Awards dans la catégorie UK Development Team décerné par MCV. La technologie de développement multiplateformes Ego Engine a été élu Best Technology 2007 par la TIGA, the Independant Game Developers Association. La société mère, créée en 1986 par MM. David, Richard et Jim Darling, est basée à Southam au cœur du Royaume-Uni, et la division américaine est basée à Universal City, en Californie. Le groupe emploie près de 500 personnes, dispose de filiales en France, Allemagne, Espagne, Benelux et États-Unis et diffuse ses produits dans plus de 50 pays.

Codemasters France, dirigée par M Luc Bourcier, est basée à Paris. Luc Bourcier est VP et Directeur général Europe du sud.

Des informations complémentaires sur la compagnie et ses produits sont disponibles sur le site de Codemasters : [www.codemasters.fr](http://www.codemasters.fr)

## **Ressources web pour la Presse**

Téléchargez des images, screenshots et tout le matériel dont vous aurez besoin à cette adresse : [www.codemasters.com/mediabank](http://www.codemasters.com/mediabank)

## **SITE WEB DE CODEMASTERS**

Codemasters reçoit actuellement plus de deux millions de visiteurs chaque mois sur son site web, découvrez pourquoi à l'adresse suivante : [www.codemasters.com](http://www.codemasters.com)

## **RENSEIGNEZ-VOUS SUR LES JEUX**

Codemasters supporte askaboutgames.com ([www.askaboutgames.com](http://www.askaboutgames.com)), une nouvelle initiative anglaise visant à aider les parents à comprendre le système de limite d'âge des jeux vidéo. Ils peuvent être ainsi informés et mieux guidés dans leur choix de produits pour leurs enfants.



Codemasters is a registered trademark owned by The Codemasters Software Company. All other trademarks are the property of their respective owners. "PlayStation", "PLAYSTATION" and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Games For Windows LIVE, Xbox, Xbox 360, and Xbox LIVE are trademarks of the Microsoft group of companies. Wii AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.