

L'E3 c'est la guerre !

Alors préparez-vous avec la nouvelle vidéo

d'**OPERATION FLASHPOINT®: DRAGON RISING**,

la simulation militaire la plus réaliste au monde.

Cette nouvelle vidéo de gameplay place le joueur en plein assaut, au beau milieu du champ de bataille.

www.flashpointgame.com

Vendredi 29 mai – Prenez le temps de réfléchir à deux fois, une mauvaise décision peut être fatale. La mort n'est jamais qu'une erreur tactique dans *Operation Flashpoint®: Dragon Rising*. La preuve en images avec le nouveau trailer spécialement réalisé pour l'E3 2009 et disponible sur www.flashpointgame.com.

Dans la peau d'un soldat des US Marine Corps parti combattre dans le Pacifique sur l'île de Skira, le joueur devra faire des choix cruciaux en permanence. La mort rôde et en utilisant tout un arsenal de compétences et de ressources, il devra renvoyer dans ses cordes la PLA, l'armée chinoise. Cette dernière se réclame de la souveraineté de l'île et plus particulièrement des ressources pétrolières qu'elle recèle.

Basé dans un environnement ouvert de 220km², *Operation Flashpoint: Dragon Rising* ramènera la peur au cœur des jeux d'action avec un scénario crédible, un niveau de réalisme sans précédent et une authenticité de chaque instant. Les joueurs sont entièrement libres, aucune mission n'est scriptée à l'avance et ils peuvent prendre toutes initiatives pour déployer des troupes, des véhicules et se servir des innombrables équipements militaires modernes.

Qu'il s'agisse de donner l'assaut, d'encercler, de décimer ou d'appeler un support aérien, *Operation Flashpoint: Dragon Rising* demande de rester maître de la situation face à une intelligence artificielle qui agit librement et s'adapte instantanément. Aucune bataille ne se déroulera deux fois de la même façon et l'univers de Skira participera à rendre l'expérience de jeu la plus proche des conflits militaires modernes.

“La tactique est au cœur d’*Operation Flashpoint: Dragon Rising*,” réaffirme **Sion Lenton**, Executive Producer, Codemasters. “Si les joueurs se prennent pour Rambo comme dans d’autres jeux de tir à la première personne, la partie va très mal se terminer pour eux. Et très vite ! Nous offrons une tout autre approche aux joueurs avec ce qu’il faut pour penser le combat et conduire son bataillon à la victoire.”

Operation Flashpoint: Dragon Rising révolutionnera le jeu d’action avec son réalisme exacerbé dès cet automne sur **PLAYSTATION®3, Xbox 360™** et **PC Games For Windows®**. Révissez vos manuels militaires sur :

www.flashpointgame.com.

A propos d’OPERATION FLASHPOINT™: DRAGON RISING

Décidé à amener les joueurs au plus près de la réalité d’un conflit militaire de grande envergure, *Operation Flashpoint™: Dragon Rising* sera la suite tant attendue de l’épisode original qui avait à lui seul créé cette catégorie de jeux ultra-réalistes. Conçu pour offrir l’expérience de combats la plus poussée qui soit, *Operation Flashpoint: Dragon Rising* mettra au défi les joueurs de survivre au chaos d’une guerre et de décider rapidement d’une stratégie de survie et de victoire. Le tout dans un contexte réaliste de guerre moderne pour le contrôle de ressources naturelles.

L’île de Skira et ses 220km², à l’est des côtes russes et au nord du Japon, est une zone riche en pétrole. Sous contrôle russe, elle devient un enjeu pour toutes les nations qui l’entourent. Une division aérienne de l’armée chinoise, People’s Liberation Army of China (PLA), atterrit au cœur de l’île pour y proclamer son appartenance au territoire chinois. La Russie se tourne alors vers les Etats-Unis pour un support militaire rapide. La réponse ne se fait pas attendre et l’USS Iwo Jima, un bataillon de Marines lance l’assaut sur les côtes de Skira. La situation pourra-t-elle s’améliorer avant d’arriver au point d’embrasement (le fameux flashpoint) ? Et ainsi éviter une guerre massive avec des superpuissances qui n’ont pour seul but que d’en découdre quel qu’en soit le prix.

Le jeu simule à la perfection ce genre de conflit massif entre différentes forces en présence, toutes dotées de l’arsenal actuel, dans des environnements ultra-réalistes puisque tirés de données bien réelles. Les armes, les unités militaires mais aussi les véhicules, les stratégies existent bel et bien. Le scénario repose sur l’avancée des troupes américaines mais *Operation Flashpoint: Dragon Rising* va plus loin et grâce à une intelligence artificielle hors-norme, c’est le joueur qui va écrire l’histoire de Skira. Libre à lui de choisir la stratégie de ses bataillons. Des objectifs clairement définis comme assurer la couverture de convois, prendre des bases ennemies et autres réjouissances militaires, assurent à l’ensemble une cohérence et l’assurance d’une immersion totale.