

Dolby dévoile une plate-forme de communication vocale 3D réaliste pour les jeux en ligne et les mondes virtuels.

Dolby Axon permet aux développeurs de créer une meilleure expérience audio en ligne

Austin, Texas, 15 septembre 2008— Au congrès des développeurs de jeux à Austin, Dolby Laboratories, Inc. (NYSE: DLB), a annoncé la disponibilité de kits de développement de logiciels pour Dolby® Axon, une plate-forme de communication vocale conçue pour fournir aux jeux en ligne et aux mondes virtuels une expérience de communication audio 3D qui dépasse tout ce que les joueurs ont pu expérimenter jusqu'à présent en termes de clarté, de réalisme et d'immersion.

« En nous basant sur nos atouts en tant qu'entreprise de développement de technologies de divertissement, nous avons créé Dolby Axon afin de fournir aux développeurs de jeux une plate-forme de communication vocale performante et aux joueurs une expérience de communication audio incroyable, » a déclaré Matt Tullis, directeur principal du marché des jeux chez Dolby Laboratories. « Nous voulons que Dolby Axon soit la plateforme vocale préférée des développeurs de jeux les plus créatifs au monde. »

Fonctionnalités de Dolby Axon

Parmi les fonctionnalités initiales de Dolby Axon :

- Voix en 3D : Dolby Axon offre un système de communication audio 3D captivant et réaliste doté de fonctions surround et d'atténuation des voix selon la distance.
- Un moteur d'occlusion répond dynamiquement à l'environnement du jeu, ce qui permet aux joueurs de percevoir les voix selon leur environnement.
- Les filtres et effets audio permettent aux joueurs de simuler la voix de leur personnage.
- La technologie Dolby Pipeline pour la voix permet d'offrir un environnement audio clair et exempt de tout bruit indésirable, de problèmes d'écho, d'écrtage ou d'égalisation du son.
- Une API flexible offre aux développeurs une intégration créative et diverses options de jeu, y compris la possibilité de créer de nouvelles expériences de communication audio dans les jeux.

Avantages de Dolby Axon

Dolby Axon offre aux développeurs et aux éditeurs un grand nombre d'outils innovants et efficaces qui permettent d'améliorer l'expérience des jeux en ligne. Voici quelques-uns de ces avantages.

- Une meilleure expérience audio : Dolby Axon permet aux développeurs de jeux de créer des expériences vocales plus interactives, plus agréables et plus réalistes pour les jeux en ligne et les mondes virtuels.
- Évolution extrême : Dolby Axon prend en charge des milliers d'utilisateurs par serveur, et peut être étendu sans problème à un grand nombre de serveurs, tout en s'étendant à plusieurs serveurs dans le cas de jeux multi-joueurs et de mondes virtuels de très grandes dimensions. Dolby Axon prend également en charge diverses architectures de mondes virtuels et plusieurs instances simultanées.
- Efficacité de la bande passante : Dolby Axon offre des communications audio 3D de haute qualité en utilisant une bande passante très faible.
- Outils de serveur : Dolby Axon offre aux administrateurs de jeux des outils de serveur et de gestion des abus qui facilitent et sécurisent l'exploitation des serveurs audio.
- Options d'hébergement flexibles : Les administrateurs de jeux peuvent choisir l'option d'hébergement qui correspond le mieux à leurs besoins.

Disponibilité

Pour encourager le développement de jeux en ligne et de mondes virtuels dotés d'un meilleur son, Dolby offre dès aujourd'hui aux développeurs et aux éditeurs de jeux les kits de développement de logiciels Axon. Les développeurs et éditeurs de jeux intéressés peuvent nous écrire à l'adresse games@dolby.com.

À propos de Dolby Laboratories

Dolby Laboratories (NYSE: DLB) est le leader mondial dans le domaine des technologies essentielles aux meilleures expériences de divertissement multimédia. Fondée en 1965 et mieux connue pour ses technologies audio de haute qualité et pour ses technologies de son surround, les innovations de Dolby enrichissent le divertissement du cinéma en salles, chez vous ou en mouvement. Visitez le site Web : www.dolby.fr pour plus d'informations.

Certaines déclarations dans ce communiqué de presse, y compris les déclarations concernant les avantages, la performance, les fonctionnalités et des capacités de Dolby Axon ; les avantages anticipés ou potentiels dont peuvent bénéficier les éditeurs de jeux, les développeurs, et les joueurs de Dolby Axon ; le calendrier et la disponibilité de jeux intégrant Dolby Axon ; ainsi que l'acceptation par le marché pour la technologie Dolby Axon ainsi que la demande anticipée par les éditeurs de jeux, les développeurs et les joueurs, sont des « énoncés prévisionnels » qui ne sont pas exempts de risques et d'incertitudes. Ces énoncés prévisionnels sont basés sur les espérances actuelles de la direction. Les facteurs importants suivants, sans restriction, peuvent entraîner des résultats qui diffèrent de façon importante de ceux qui figurent dans les énoncés prévisionnels : risques que Dolby Axon ne fonctionne pas comme prévu ; risques associés à l'acceptation des

technologies audio par le marché en général et de la technologie Dolby Axon en particulier ; concurrence sur le marché des technologies audio pour les jeux ; changements rapides des exigences techniques pour les technologies audio de l'industrie du jeu ; et d'autres risques exposés en détail dans les présentations et les rapports de la Commission des valeurs mobilières des États-Unis (la SEC) sur Dolby, y compris les risques identifiés dans la section intitulée « Facteurs de risque » (Risk Factors) du plus récent rapport périodique publié dans les formulaires 10-Q ou 10-K de la SEC. Dolby se dégage de toute obligation de mise à jour des informations contenues dans ces énoncés prévisionnels, que ce soit suite à de nouvelles informations, à des événements futurs ou à toute autre cause.

Dolby et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories. W08/20450