

Dolby Axon apporte la Technologie de voix 3D aux nouveaux jeux en ligne

Jumpgate Evolution et Mission Against Terror sont les premiers jeux à bénéficier de la voix 3D de Dolby Axon

San Francisco, le 22 Avril 2009 — Dolby Laboratories, Inc. (NYSE: DLB) annonce aujourd'hui l'intégration de Dolby® Axon, sa plate-forme de communication vocale 3D, dans deux jeux en ligne qui vont bientôt sortir.

Avec Jumpgate™ Evolution, jeu en ligne massivement multi-joueurs créé par NetDevil, et Mission Against Terror, jeu de tir à la première personne en ligne créé par Kingsoft, les joueurs pourront s'immerger totalement dans les jeux comme jamais auparavant avec la technologie vocale Dolby Axon.

« Dolby Axon offre le meilleur système de communication vocale 3D disponible pour notre titre. Leader dans les technologies audio, Dolby a montré qu'elle s'était engagée à améliorer le système d'audio-conférence à plusieurs participants en simultané dans les jeux en ligne. C'est une technologie économique et nous sommes enthousiastes à l'idée que Dolby Axon va offrir à nos utilisateurs une nouvelle expérience de jeu extraordinaire », a déclaré Hermann Peterscheck, Producteur chez NetDevil.

« Kingsoft est fier d'avoir travaillé en étroite collaboration avec Dolby pour concevoir *Mission Against Terror*, le premier jeu sur le marché chinois à intégrer Dolby Axon » commente Mr Wang Dachuan, Chef de projet sur *Mission Against Terror*. « Les joueurs peuvent utiliser la voix et l'ouïe pour localiser leurs coéquipiers et leurs adversaires »

« Qu'ils soient engagés dans des combats aériens intergalactiques ou qu'ils exécutent des missions militaires, Dolby Axon permet aux joueurs de mieux être en coordination avec leurs coéquipiers », a déclaré Matt Tullis, le principal Responsable Marketing pour les jeux chez Dolby Laboratories. « Nous sommes heureux d'avoir travaillé en étroite collaboration avec NetDevil et Kingsoft afin de pouvoir offrir un incroyable environnement audio en 3D dans leurs jeux ».

Jumpgate Evolution

Jumpgate Evolution est un jeu en ligne massivement multi-joueurs dont l'action se situe dans un monde persistant de science-fiction. Il utilise un système en temps réel totalement enveloppant qui permet au joueur de s'engager dans des actions du type combat de vaisseaux spatiaux. *Jumpgate* est également très accessible, ce qui lui permet de fonctionner sur toute une gamme d'ordinateurs peu puissants. Il a par ailleurs un flux de contenu interminable pourvu d'un mécanisme innovant de création des missions, pour que les joueurs ne s'ennuient jamais.

Mission Against Terror

Mission Against Terror (MAT) est un jeu de tir FPS (First Person Shooter) développé par Kingsoft Dalian JinCai Studio. D'abord développé en Chine, MAT propose une expérience exceptionnelle de tournois en ligne. En intégrant les aspects de la culture chinoise traditionnelle, MAT offre un élément local grisant aux joueurs d'Asie et du monde entier. Au-delà des éléments clés d'un jeu de tir à la première personne, MAT propose également des armes uniques, des cartes conçues spécialement, différents modes de jeu et un équipement personnalisable.

De plus, MAT de Kingsoft est le seul jeu de tir à la première personne autorisé dans les tournois 2009 par le Comité des jeux électroniques de Chine, organisateur national de

tournois de jeux en ligne travaillant sous l'égide de la Fédération nationale des sports de Chine et contrôlé par l'Administration Générale du sport de Chine.

À propos de Dolby Laboratories

Dolby Laboratories (NYSE : DLB) est le leader mondial dans le domaine des technologies essentielles aux meilleures expériences de divertissement multimédia. Fondée en 1965 et mieux connue pour ses technologies audio de haute qualité ainsi que ses technologies de son surround, les innovations de Dolby enrichissent le divertissement du cinéma en salle, chez vous ou en mouvement. Visitez le site Web www.dolby.fr pour plus d'informations.

Certaines déclarations dans ce communiqué de presse, y compris les déclarations concernant les avantages, la performance, les fonctionnalités et les capacités de Dolby Axon ; les avantages anticipés ou potentiels dont peuvent bénéficier les éditeurs de jeux, les développeurs, et les joueurs grâce à Dolby Axon ; le calendrier et la disponibilité de jeux intégrant Dolby Axon en général et de *Jumpgate Evolution* et *Mission Against Terror* en particulier ; ainsi que l'acceptation par le marché de la technologie Dolby Axon ainsi que la demande anticipée par les éditeurs de jeux, les développeurs et les joueurs, sont des « déclarations prévisionnelles » qui ne sont pas exemptes de risques et d'incertitudes. Ces déclarations prévisionnelles sont basées sur les attentes actuelles de la direction. Les facteurs importants suivants, sans restriction, peuvent entraîner des résultats qui diffèrent de façon importante de ceux qui figurent dans les déclarations prévisionnelles : risques que Dolby Axon ne fonctionne pas comme prévu ; risques associés à l'acceptation des technologies audio par le marché en général et de la technologie Dolby Axon en particulier ; concurrence sur le marché des technologies audio pour les jeux ; changements rapides des exigences techniques pour les technologies audio de l'industrie du jeu ; et d'autres risques exposés en détail dans les présentations et les rapports de la Commission des valeurs mobilières des États-Unis (la SEC) sur Dolby, y compris les risques identifiés dans la section intitulée « Facteurs de risque » (Risk Factors) du plus récent rapport périodique publié dans les formulaires 10-Q ou 10-K de la SEC. Dolby se dégage de toute obligation de mise à jour des informations contenues dans ces déclarations prévisionnelles, que ce soit suite à de nouvelles informations, à des événements futurs, ou à toute autre cause.

Dolby et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories. Toutes les autres marques demeurent la propriété de leurs propriétaires respectifs. W09/21128