



Paris, le 11 février 2009.

StarForce Technologies Ltd est heureuse d'annoncer la sortie officielle de sa solution pour la protection pour les Jeux Massivement Multi-Joueurs (MMOG) : FRONTLINE MMOG

La société StarForce Technologies Ltd, connue depuis dix ans pour ses solutions de protection contre la copie illicite, présente sa solution innovante pour les Jeux Massivement Multi-joueurs (MMOG) : **FrontLine MMOG**. La société Nival Online est la première à avoir doré et déjà implanté avec succès FrontLine MMOG dans leur jeu *Allod Online* (la licence Allod est connue en Europe et aux Etats Unis sous le titre *Rages of Mages*™) qui termine actuellement sa phase de beta testing.

Ce n'est pas un secret que de nos jours le secteur des jeux Massivement Multijoueurs (MMOG) devient une priorité pour l'industrie du jeu sur PC. Le succès foudroyant de World of Warcraft a obligé les développeurs et des éditeurs à s'intéresser à ce segment de marché. Il serait erroné de penser que le simple fait de devoir s'authentifier sur des serveurs suffit à éliminer toute forme de piratage, de triche ou d'escroquerie. Les actions illicites contribuent non seulement à faire perdre de l'argent aux éditeurs du jeu, mais également contribuent, dans le cas de triches à grande échelle, à vider le jeu de son intérêt et à détourner les joueurs vers d'autres titres. Selon le business model du jeu, les ayants droits risquent de perdre une partie des abonnés ou des revenus générés « in game ».

Tous ces aspects contribuent à générer un marché non régulé d'objets et de personnages. Dans le cas où le business model repose sur la vente « in game » ces pratiques peuvent contribuer à amputer les revenus de l'éditeur. D'autre part, si l'exécutable du programme n'est pas crypté des hackers peuvent par rétro ingénierie (reverse engineering) trouver des failles dans le code leur permettant de progresser plus rapidement dans le jeu que les joueurs honnêtes. Ces vicissitudes contribuent à provoquer un désintérêt pour le jeu au sein de la communauté.

Il apparaît évident qu'une encryption du jeu et du trafic entre le serveur le client est un gage de sécurité et d'équité pour l'univers du jeu. De plus, il est important de bloquer les malwares et les bots tout comme d'obfusquer le code du jeu et ses algorithmes afin de prévenir la création d'outils visant à automatiser la triche.

Il est important de noter que FrontLine MMO est totalement transparent pour les joueurs et n'entravent en aucun cas la liberté des joueurs (ce n'est pas un système anti copie)... Seuls seront pénalisés ceux qui essayeront de désassembler le code du jeu !

La solution FrontLine MMO est tout à fait innovante. C'est un produit complet et fiable qui permettra aux développeurs d'acquiescer une solution immédiatement opérationnelle et se concentrer sur le développement du gameplay plutôt que de se disperser en essayant de développer une solution de sécurité en interne !

FrontLine MMOG comprend des technologies brevetées dans les domaines de l'obfuscation de code, protection de données et analyses comportementales des actions de l'utilisateur. Ces méthodes permettent de bloquer tous les moyens connus à ce jour utilisés par les fraudeurs. Le module d'analyse comportementale qui bloque les actions de programmes non désirés (bot pour le farming par exemple) a été licencié auprès de la société SN Safe & Software qui est connue pour son logiciel de protection proactive Safe'n'Sec.

FrontLine MMOG comprend les éléments suivants :

- Protection du code contre la rétro ingénierie
- Prévention des bots et des programmes de triche
- Protection des données échangées entre le logiciel client et le serveur
- Protection des serveurs de jeu

*« Durant le développement de «Allods Online » nous avons étudié différents systèmes de protection » commente **Sergey Orlovsky, le Président Directeur Général de Nival Online** « Finalement nous avons décidé de choisir StarForce Technologies Ltd. Aujourd'hui, nous sommes pleinement satisfaits de la progression de notre coopération au cours de la phase de beta testing et très confiant pour le résultat final ».*

*« Cette solution n'est pas comme une protection anticopie traditionnelle ou les méthodes DRM utilisés pour les jeux PC classiques. C'est un nouvel horizon pour la protection de la propriété intellectuelle face aux mutations du marché et au développement du jeu en ligne ». explique **Irina Mnatsekanova, la responsable Marketing & RP de StarForce Technologies Ltd** « L'équité et l'intégrité d'un univers online sont des facteurs essentiels pour conserver l'intérêt des joueurs. Si certains parviennent à exploiter des failles à leur avantage, cela peut démotiver une partie de la communauté. Pour l'éditeur cela engendrera des pertes de revenus. De plus l'analyse du trafic avec les serveurs peut permettre, outre la triche, la création de serveurs pirates. Alors que le marché des MMO est en pleine croissance, le potentiel de risque s'en trouve décuplé»*

A propos de Nival Online

Nival® Online est l'un des principaux éditeurs de jeux Massivement Multi-joueurs en Russie. La société édite aussi bien des titres développés en interne que d'autres sous licence.

Le premier de ces titres, est le très attendu Allods Online™ qui est la suite d'Allod l'un des jeux de la société Nival ayant connu un succès international (ce titre est sorti en Europe et aux Etats-Unis sous le titre de Rages of Mages). Devant sortir en Mars 2009, ce jeu free to play est l'un des jeux Multi-joueurs en ligne les plus attendus de ce début d'année. Développé par l'équipe de *Heroes of Might and Magic® V*, Allods online a reçu le titre de meilleur jeu Online à la *Russian Game Developers Conference KRI 2008* de Moscou, et Nival Online a obtenu le titre de meilleur développeur.

Basé à Moscou Nival Online possède deux studios de développement à Moscou et à Voronezh en Russie. Nival Online a été créée en 2006 par Sergey Orlovskiy, les principaux actionnaires sont Astrum Online Entertainment et Nival Group

A propos de S.N. Safe&Software

S.N. Safe&Software Ltd. A été fondé en 2006 par un groupe d'investisseurs privés, et commercialise avec succès la suite de sécurité Safe'n'Sec en Russie et dans le monde à travers un réseau de distribution de plus de 20 partenaires.

Safe'n'Sec est un système proactif de prévention d'intrusion. Il offre une protection fiable des postes de travail et du réseau local d'une entreprise contre les menaces internes et externes. En analysant le comportement de l'application Safe'n'Sec bloque les attaques à leur stade initial.

A propos de StarForce Technologies

La société StarForce est un expert reconnu de la protection de logiciels et de contenus digitaux contre la copie et cracking. Depuis plus de 10 ans, la société a développé sa technologie pour la protection de la propriété intellectuelle. La société se positionne également comme un partenaire technique de ceux qui ont besoin de solutions personnalisées pour lutter contre le piratage.

StarForce est l'un des trois leaders mondiaux du marché de la protection, et possède l'un des systèmes les plus réputés pour son efficacité.

Pour plus d'informations veuillez contacter :

Olivier.Duran@star-force.com

StarForce Technologies Ltd.

Olivier Duran, Responsable commercial & Marketing Europe.

20, rue Malar – F-75007 PARIS

Tel : +33 (0) 1 44.18.37.05

Fax: +33.(0) 9 56.72.07.47

e-mail : olivier.duran@star-force.com