



NVIDIA NOMME BILL DALLY AUX POSTES DE CHIEF SCIENTIST ET VICE PRESIDENT DE LA RECHERCHE



David Kirk est nommé NVIDIA Fellow.

SANTA CLARA, CA – 28 JANVIER 2009 – NVIDIA Corporation annonce la nomination de Bill Dally, directeur du département informatique de l'Université de Stanford, aux postes de Chief Scientist et Vice Président de NVIDIA Research. La société annonce également que son prédécesseur à ce poste, David Kirk, a été nommé « NVIDIA Fellow ».

« Je suis ravi d'accueillir Bill à une période aussi charnière pour notre société », a déclaré Jen-Hsun Huang, président et CEO de NVIDIA. « Son travail de pionnier dans les processeurs stream à l'Université de Stanford a grandement influencé nos travaux actuels chez NVIDIA. Faisant partie des visionnaires de l'informatique parallèle, il partage notre passion pour faire évoluer le GPU en tant que processeur parallèle généraliste et la façon dont celui-ci devient de plus en plus l'âme du nouveau PC. Sa réputation d'innovateur dans notre industrie n'a pas d'équivalent. C'est vraiment un honneur d'avoir une légende comme Bill dans notre entreprise ».

« Je voudrais également remercier David Kirk pour son énorme contribution chez NVIDIA. David a occupé de nombreux postes au cours de ces années – d'architecte produit en passant par évangéliste en chef. Sa clairvoyance technique et stratégique nous a permis de créer un tout nouveau monde informatique visuel. Nous continuerons tous à tirer profit de son énorme contribution ».

À propos de Bill Dally

Depuis 1997, M. Dally était professeur d'informatique et directeur du département informatique depuis 2005 à l'Université Stanford. M. Dally et son équipe ont développé l'architecture système, l'architecture réseau, le traitement du signal, le routage et la technologie de synchronisation qui existent dans la plupart des plus grands ordinateurs parallèles. Au Caltech, il a conçu le moteur de simulation MOSSIM et la puce de routage Torus qui est à l'origine du « wormhole » routing et du contrôle de flux de canal virtuel. Son équipe au MIT a construit la J-Machine et la M-Machine, systèmes informatiques parallèles expérimentaux à l'origine de la séparation du mécanisme des modèles de programmation et qui ont démontré une très basse synchronisation du temps système et des mécanismes de communication. Il est le cofondateur de Velio Communications et de Stream Processors Inc. M. Dally est membre de l'Académie américaine des Arts et des Sciences. Il est également membre de l'IEEE et de l'ACM et a reçu la IEEE Seymour Cray Award et l'ACM Maurice Wilkes award. Il a rédigé plus de 200 articles, détient plus de 50 brevets, et est l'auteur de livres comme « Digital Systems Engineering and Principles and Practices of Interconnection Networks ».

À propos de David Kirk

David Kirk est chez NVIDIA depuis janvier 1997. Sa contribution a porté sur le développement de la technologie graphique de NVIDIA actuellement utilisée sur les plates-formes de loisirs les plus populaires. En 2006, Dr Kirk a été élu à la National Academy of Engineering (NAE) pour avoir fait entrer le graphisme de hautes performances dans le PC. Son élection au NAE est la plus grande distinction dans le monde du développement. En 2002, Dr Kirk a été récompensé par le SIGGRAPH pour avoir conduit les systèmes graphiques de hautes performances dans le marché grand public. De 1993 à 2006, Dr Kirk a été Chief Scientist et Directeur de la Technologie de Crystal Dynamics, fabricant de jeux vidéo. De 1989 à 1991, Dr Kirk était ingénieur dans la division systèmes Apollo chez Hewlett Packard. Dr Kirk est l'inventeur de 50 brevets ou applications relatifs à la conception graphique et a publié plus de 50 articles sur la technologie graphique. Dr Kirk possède un Bachelor of Science et des Master of Science en développement mécanique auprès du Massachusetts Institute of Technology et un Master of Science et des Ph.D. en informatique auprès du California Institute of Technology.

À propos de NVIDIA

NVIDIA est le leader des technologies de traitement visuel et l'inventeur du GPU, processeur de hautes performances qui génère des graphiques interactifs à couper le souffle sur les stations de travail, les PC, les consoles de jeux et les appareils mobiles. NVIDIA sert le marché des loisirs et grand public avec ses produits GeForce®, le marché de la conception et de la visualisation professionnelle avec ses produits Quadro et le marché informatique de hautes performances (HPC) avec ses produits Tesla. NVIDIA a son siège à Santa Clara, en Californie, et possède des bureaux en Asie, en Europe et sur le continent américain.

Stéphane Quentin
Southern Europe Product PR
Manager
Email: squentin@nvidia.com
Direct: +33 1 55 63 84 93
<http://www.nvidia.fr>

Actual Public Relations
Pascale Desmaele / Delphine Boutrin
Tél : 01 41 10 41 12 / 19 Fax : 29
pascale@actual.fr, delphine@actual.fr
<http://www.actual.fr> (visitez notre
"Salle de Presse")