



## Pour Les 10 Ans Du Cyborg, Mad Catz® Lance Le Cyborg™ X Stick Pour PC

Paris, 12 Janvier 2009

Mad Catz® Interactive, Inc. (AMEX/TSX: MCZ), acteur majeur dans le monde du jeu vidéo, annonce le lancement du **Cyborg™ X Flight Stick Saitek™** pour PC.

Pour les 10 ans de la gamme de Flight Sticks Cyborg, le nouveau stick Cyborg X Stick est l'arme ultime de la gamme, au design dernier cri et aux multiples fonctionnalités innovantes offrant aux joueurs PC des niveaux révolutionnaires de confort et de flexibilité. Le Cyborg X Stick est compatible avec la plupart des jeux de simulation de vol et de combats aériens.

Le Cyborg X atteint des niveaux d'adaptabilité impressionnants en permettant aux joueurs de trouver la position optimale pour un confort et un contrôle maximal. La longueur du manche se règle pour s'adapter à la main du joueur, l'inclinaison du manche pivote vers l'avant ou l'arrière et la tête du stick est inclinable vers l'avant ou l'arrière afin d'optimiser la position des boutons pendant les longues sessions de jeu. Enfin, une vis d'ajustement permet de régler l'écartement des boutons de la tête du stick à sa convenance. Pour plus de confort, un des pieds du Cyborg X possède un compartiment pour ranger le petit outil de réglage des vis d'ajustement.



En plus de multiples options d'ajustement, le Cyborg X dispose d'une gâchette de tir rapide et de onze boutons programmables avec une fonction shift permettant de doubler le nombre d'options programmées. Les commandes incluent également un double levier pouvant fonctionner en tant que manette des gaz pour une utilisation sur avion biréacteur, ou comme une combinaison de manette des gaz/volets, ou enfin comme une molette de défilement pour des fonctions telles que les volets ou le gouvernail. Pour une customization totale, les boutons du Cyborg X sont programmables via le logiciel SST (Saitek Smart Technology) inclus dans la boîte.

Une première pour la gamme, le Cyborg X utilise des composants détachables ou repliables pour un gain de place et une ergonomie optimale. Le stick présente des attaches à sa base avec une sécurité et les pieds gauche et droit de la base se replient à l'intérieur via un ingénieux mécanisme de coulissement. Dépliés, les pieds créent une plateforme sûre et stable pour le stick.



Darren Richardson, président directeur général de Mad Catz explique « Le Cyborg X est le résultat de 10 ans d'innovation et de recherche développement. La gamme Cyborg est réservée aux produits conçus pour les hardcore gamers les plus exigeants en termes de qualité et de fonctionnalités. Le Cyborg X Stick vient compléter notre gamme de sticks multicompatibles PC/Console et renforce notre position de leader sur le marché. »

Le nouveau Cyborg X Stick est attendu début 2009 au prix public conseillé de 44,99€.

*Pour toute information complémentaire, merci de contacter Marlène JOSEPH, Chef de produit à [mjoseph@madcatz.com](mailto:mjoseph@madcatz.com)*

#### **Quelques mots sur Mad Catz Interactive, Inc.**

Mad Catz fait partie des plus importants fournisseurs mondiaux de périphériques innovants pour l'industrie du divertissement interactif. Mad Catz conçoit et commercialise des accessoires de jeu vidéo et logiciels de jeu sous ses marques Mad Catz, GameShark et Joytech ; mais aussi des accessoires PC via sa marque Saitek et des écouteurs innovants sous la marque Airdrives. Mad Catz possède des bureaux au Canada, en Europe et en Asie et distribue ses produits auprès des principaux revendeurs proposant une offre similaire. Pour toute information complémentaire, merci de consulter [www.madcatz.com](http://www.madcatz.com) , [www.gameshark.com](http://www.gameshark.com) , [www.airdrives.com](http://www.airdrives.com) , [www.saitek.com](http://www.saitek.com) & [www.joytech.net](http://www.joytech.net).

*Safe Harbor for Forward Looking Statements: This press release contains forward-looking statements about the Company's business prospects that involve substantial risks and uncertainties. The Company assumes no obligation to update the forward-looking statements contained in this press release as a result of new information or future events or developments. You can identify these statements by the fact that they use words such as "anticipate," "estimate," "expect," "project," "intend," "should," "plan," "goal," "believe," and other words and terms of similar meaning in connection with any discussion of future operating or financial performance. Among the factors that could cause actual results to differ materially are the following: the ability to maintain or renew the Company's licenses; competitive developments affecting the Company's current products; first party price reductions; the ability to successfully market both new and existing products domestically and internationally; difficulties or delays in manufacturing; or a downturn in the market or industry. A further list and description of these risks, uncertainties and other matters can be found in the Company's reports filed with the Securities and Exchange Commission and the Canadian Securities Administrators.*

