

COMMUNIQUE DE PRESSE

Pour publication immédiate

ANKAMA signe avec Microsoft pour son 1^{er} jeu sur console next gen

Roubaix, France - 18 décembre 2008 – Le groupe ANKAMA, auteur du MMORPG de renommée internationale DOFUS, développe son 1^{er} jeu vidéo pour console, en partenariat avec Microsoft.

Le groupe ANKAMA annonce la signature d'un partenariat avec **Microsoft** dans le cadre du développement de son **1^{er} jeu pour consoles de dernière génération, *Islands of Wakfu***. Prévu sur **Xbox 360**, *Islands of Wakfu* participe au cross-média dessin animé et MMORPG *DOFUS/Wakfu* et conserve le style graphique spécifique à ANKAMA, avec un rendu proche d'un dessin animé. *Islands of Wakfu*, est un **jeu d'aventure/beat'em all**, jouable à **deux en mode coopératif**. *Islands of Wakfu* dévoilera de **nombreux éléments inédits du background de DOFUS et Wakfu**.

La réalisation de ce jeu est signée par **Ankama Play**, le **nouveau studio de développement** de jeux vidéo du groupe ANKAMA. L'activité de cette filiale indépendante est la création de titres pour **consoles dernière génération**.

La sortie d'*Islands of Wakfu* est prévue pour la **fin d'année 2009 via le Xbox Live Arcade**.

A propos du Groupe ANKAMA

Fondé par Anthony Roux, Camille Chafer et Emmanuel Darras à Roubaix en 2001, ANKAMA est un groupe indépendant de création numérique employant plus de 300 personnes. Fort du succès international de son MMORPG DOFUS, comptabilisant plus de 10 millions de joueurs, ANKAMA se positionne sur des secteurs variés : jeux en ligne, édition, animation, conception de sites web, presse, services pour téléphones mobiles, jeux vidéo pour consoles dernière génération. ANKAMA développe Wakfu, un projet cross-média de dessin animé / jeu vidéo / jeu de cartes et bandes dessinées. Pour plus d'informations, visitez notre site officiel : www.ankama-group.com

Ankama Play

Ankama Play est un studio indépendant de création et de développement de jeux vidéo pour console. C'est une filiale du groupe ANKAMA, à l'origine de *DOFUS*, *Dofus-Arena* et *Wakfu*. Elle emploie aujourd'hui une quinzaine de personnes à temps plein. Le premier projet d'Ankama Play est *Islands of Wakfu*, un jeu qui sortira à l'automne 2009 sur Xbox 360. Ce dernier fait partie intégrante de *Wakfu*, un projet cross-média de dessin animé / jeu vidéo / jeu de cartes et bandes dessinées. Plus d'informations sur : www.ankama-play.com

Wakfu

Wakfu est un jeu de rôle en ligne massivement multijoueur révolutionnaire combinant la logique d'un jeu vidéo tactique et le dynamisme d'une action temps réel. Dans la lignée de son grand frère DOFUS, Wakfu transporte les joueurs dans un monde dans lequel la magie et l'humour sont omniprésents. Attendu avec impatience, ce jeu proposera une expérience unique qui devrait révolutionner le genre. Wakfu, un projet cross-média de dessin animé / jeu vidéo / jeu de cartes et bandes dessinées. Pour plus d'informations, visitez le site officiel : www.wakfu.com

Florence Di Ruocco

Chargée de
communication

ANKAMA

fdiruocco@ankama.com

03 20 36 36 04

David Calvo

Creative Director
Ankama Play

Maxime Plantady

Technical Director
Ankama Play

Sylvain Trabut

Art director
Ankama Play